Implementacion del servidor

Comandos para instalar las herramientas del servidor (dentro de la carpeta ‘api’):

npm install  
 npm install -s request-promise request

Comandos para levantar el servidor:

node apiRest.js

curl -v -X GET http://localhost:8080/api/

Descripción y ejemplos de uso del API:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Acción** | **Endpoint** | **Argumentos de Request** | **Respuesta** |
| Registrar un jugador | POST  /api/players | Body:  {  "name": "Liza",  "age": 24,  "image": "default.png",  "password": "1234"  } | Status: 201  Json:  {  "id": <idPlayer>  "name": "Liza",  "age": 24,  "image": "default.png"  "password": "1234"  } |
| Loguear un jugador | GET  /api/players | Query:  name: Liza  password: 1234 | Status: 200  Json:  {  "id": <idPlayer>  "name”: "Liza",  "age”: 24,  "image”: "default.png"  "password": "1234"  } |
| Agregar ranking a un jugador | POST  /api/rankings | Body:  {  "id": <idPlayer>,  "rank": <gamePoints>  } | Status: 201  Json:  [20, 60, 30, 100] |
| Obtener los mejores rankings | GET  /api/rankings |  | Status: 200  Json:  [Ranking1, Ranking2, Ranking3] |
| Editar un jugador | PUT  /api/players/<id> | Query:  name: Melody  age: 25  password: 1234 | Status: 201  Json:  {  "id": <idPlayer>  "name”: "Melody",  "age”: 25,  "image”: "default.png"  "password": "1234"  } |
| Obtener todas las cartas | GET  /api/cards |  | Status: 200  Json:  [Card1, Card2, Card3, Card4, Card5, Card6, Card7, Card8] |
| Iniciar una partida | GET  /api/play |  | Status: 200  Json:  [Card1, Card2, Card3, Card4, Card5] |
| PARA | IMPLEMENTAR | A | FUTURO |
| Crear una partida personalizada | POST  /api/play | Query:  cant: 5 theme: “Story” | Status: 201  Json:  [card1, card2, card3, card4, card5] |

Registrode errores:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acción** | **StatusCode Respuesta** | **Body respuesta** |
| Se intenta registrar un jugador duplicado | 409 | {  status: 409,  errorCode: "RESOURCE\_ALREADY\_EXISTS"  } |
| Se intenta editar un jugador con un nombre en uso | 409 | {  status: 409,  errorCode: "RESOURCE\_ALREADY\_EXISTS"  } |
| Se intenta obtener un jugador inexistente | 404 | {  status: 404,  errorCode: "RESOURCE\_NOT\_FOUND"  } |
| Se intenta obtener un jugador con una contraseña incorrecta | 400 | {  status: 400,  errorCode: "BAD\_REQUEST"  } |
| Falta ingresar parámetros a la petición | 400 | {  status: 400,  errorCode: "BAD\_REQUEST"  } |
| Se envía un JSON inválido en el BODY | 400 | {  status: 400,  errorCode: "BAD\_REQUEST"  } |
| URL inexistente | 404 | {  status: 404,  errorCode: "RESOURCE\_NOT\_FOUND"  } |
| Fallo inesperado | 500 | {  status: 500,  errorCode: "INTERNAL\_SERVER\_ERROR"  } |